

Regulamin zawodów strzeleckich

MISTRZOSTWA OPOLSZCZYZNY W STRZELECTWIE DYNAMICZNYM „HUSARZ – pistolet Shoot Off”

I. Cele zawodów

Celem zawodów jest współzawodnictwo sportowe z użyciem pistoletu centralnego zapłonu, a także podnoszenie i doskonalenie umiejętności strzeleckich, wymiana doświadczeń i integracja środowisk strzeleckich.

II. Zasady ogólne

Zawody – Mistrzostwa Opolszczyzny w strzelectwie dynamicznym „Husarz pistolet Shoot Off” są przeprowadzane w konwencji zawodów pojedynkowych, w których zawodnicy rywalizują między sobą parami z wykorzystaniem pistoletu centralnego zapłonu oraz metalowych celów reaktywnych typu Popper IPSC. Zawodnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad bezpieczeństwa, postępowania zgodnie z regulaminem zawodów oraz zachowania zgodnego z zasadami FAIR PLAY.

III. Zasady bezpieczeństwa

- W czasie trwania zawodów obowiązują zasady bezpieczeństwa zgodne z Regulaminem Strzelnicy
- Broń krótką w czasie trwania zawodów można przenosić wyłącznie całkowicie rozładowaną tj. bez jakiegokolwiek amunicji, łusek, atrap, i zbijków w jej obrębie; bez podpiętego magazynka – tylko w kaburach, pudełkach lub pokrowcach, a jej wydobycie może nastąpić tylko i wyłącznie na komendę sędziego lub w „Strefie bezpieczeństwa”
- Zawodnik nie może manipulować bronią na strzelnicy – wyjątkiem od tej zasady są wyznaczone i wyraźnie oznaczone obszary zwane „STREFAMI BEZPIECZEŃSTWA” oraz moment strzelania na torze po odpowiedniej komendzie sędziego i pod jego bezpośrednim nadzorem
- Należy bezwzględnie przestrzegać zasady trzymania palca „strzelającego” zawsze poza kabłąkiem spustowym, za wyjątkiem chwili celowania i oddawania strzału
- Do „strefy bezpieczeństwa” nie można wносить żadnego rodzaju amunicji, a w szczególności załadowanych magazynków. Zasada ta dotyczy również atrap, zbijków nabojów oraz amunicji ćwiczebnej (ślepej), łusek
- Na terenie strzelnicy poza strefami bezpieczeństwa można dowolnie manipulować amunicją i środkami do jej przenoszenia
- W każdym przypadku wylot lufy broni powinien być skierowany w kierunku bezpiecznym.

Naruszenie powyższych zasad bezpieczeństwa karane jest natychmiastową dyskwalifikacją z całych zawodów.

Stanowiska strzeleckie są wyraźnie oznaczone – „kwadrat” – opuszczenie, przekroczenie stanowiska bez zgody sędziego w trakcie strzelania karane jest dyskwalifikacją z całych zawodów.

Wszyscy zawodnicy na torze obowiązkowo używają ochronników słuchu i wzroku. Wszystkie osoby przebywające na strzelnicy są obowiązane nosić okulary ochronne, w pobliżu torów strzeleckich powinny być noszone ochronniki słuchu.

Wyłącznie zawodnik ponosi odpowiedzialność cywilną i karną za skutki swoich działań w czasie pobytu na strzelnicy.

IV. Zawodnicy

- a.) Do rywalizacji dopuszczeni są zawodnicy posiadający Licencję Zawodniczą PZSS.
- b.) Do zawodów dopuszczeni są funkcjonariusze służb mundurowych

V. Broń, amunicja i wyposażenie zawodnika

Zawodnik i tylko on ponosi całkowitą odpowiedzialność za wyposażenie, broń oraz amunicję używaną przez siebie w trakcie zawodów. Każde wyposażenie i broń używana przez zawodnika w czasie zawodów mają być sprawne i posiadać działające mechanizmy, które pozwolą zawodnikowi każdorazowo sprawować nad nimi pełną kontrolę co stanowi o ich bezpieczeństwie. Muszą spełniać wymogi bezpieczeństwa i regulaminu strzelnicy. Pistolet centralnego zapłonu – broń w postaci pistoletów samopowtarzalnych, bez kolby, przeznaczonych do strzelania nabojami pistoletowymi. Nie przewiduje się podziału na klasy sprzętowe. Broń może być wyposażona wyłącznie w mechaniczne przyrządy celownicze, nie może mieć kompensatorów. Magazynek do broni można ładować maksymalną ilością amunicji przewidzianą przez producenta. Zawodnicy nie mogą używać kabur stwarzających niebezpieczeństwo, a w szczególności podramiennych, typu „cross draw” oraz niezakrywających całego języka spustowego. Zabronione jest używanie „kabur udowych”. Zawodnicy mogą korzystać z wyposażenia dodatkowego takiego jak ładownice do magazynków. Każdorazowo o dopuszczeniu wyposażenia dodatkowego decyduje sędzia. W czasie całych zawodów zawodnik musi korzystać z tej samej broni i wyposażenia – zmiana broni i wyposażenia może nastąpić wyłącznie ze względów bezpieczeństwa za zgodą sędziego głównego. Zabronione jest używanie amunicji zapalającej i innej specjalnego przeznaczenia.

VI. Cele

Celami są wyłącznie metalowe cele reaktywne typu „popper”. Cele rozstawiane są w odległości około 9-10 m od linii ognia i tworzą dwa symetryczne zestawy po 5 celów. Zestaw składa się z czterech celów początkowych – mini Popper IPSC (w kolorze białym) i jednego celu końcowego – Popper IPSC (w kolorze żółtym). Cele są kalibrowane zgodnie z zasadami IPSC.

VII. Przebieg zawodów

Zawody składają się z części eliminacyjnej i części pojedynkowej. W części eliminacyjnej zawodnicy strzelają pojedynczo do zestawu 5 (pięciu) popperów. Zawodnik ma prawo do trzech prób. Końcowym wynikiem części eliminacyjnej jest najlepszy czas jednej z prób. Wynikiem każdej próby jest czas oddania ostatniego strzału. Warunkiem zaliczenia próby jest przewrót wszystkich pięciu celów (popperów) i wykonanie zmiany magazynka po przewrót czterech celów (popperów) początkowych, a przed przewrót celu końcowego (poppera końcowego). Jeśli zawodnik nie wypełnił powyższych warunków próba

uznawana jest za spaloną. W części pojedynkowej startuje 8 lub 16 zawodników, którzy uzyskali najlepsze wyniki w części eliminacyjnej. Zawodnicy walczą ze sobą parami zgodnie z grafikiem rozgrywek. Zawodnik, który w grafiku jest zapisany w wyższym wierszu rozpoczyna pojedynek na prawym stanowisku, a zawodnik zapisany w wierszu niższym rozpoczyna pojedynek na stanowisku lewym patrząc w kierunku głównego kulochwytu. Pojedynki rozgrywane są do dwóch przegranych. Po każdej próbie zawodnicy zamieniają się stanowiskami. Pojedynki o miejsca 1, 2 i 3 rozgrywane są do dwóch wygranych.

Jeżeli obaj zawodnicy nie przewrócą wszystkich popperów, lub obaj naruszą procedurę obu zalicza się przegraną. Jeżeli trzy próby nie wyłonią zwycięzcy zawodnicy strzelają kolejne próby aż do wyłonienia zwycięzcy. Zawodnik na stanowisku strzeleckim posiada broń załadowaną, nieprzeładowaną, w kaburze, stoi wyprostowany, przodem i twarzą w kierunku głównego kulochwytu, z rękoma naturalnie zwieszonymi wzdłuż ciała.

VIII. Organizacja zawodów

Zawodnik jest wzywany na start trzykrotnie w ciągu jednej minuty. Trzecie nieskuteczne wezwanie skutkuje w rundzie eliminacyjnej próbą spaloną, a w rundzie pojedynkowej walkowerem. Zawodnik stojący na stanowisku w momencie komendy - „Czy jesteś gotów?” musi mieć przy sobie cały sprzęt niezbędny mu do wykonania strzelania. Zejście ze stanowiska przed zakończeniem próby lub pojedynku skutkuje w rundzie eliminacyjnej próbą spaloną, a w rundzie pojedynkowej walkowerem. W części eliminacyjnej strzelanie odbywa się kolejno przez wszystkich zarejestrowanych zawodników, według kolejności wpisania się na listę startową. Gdy wszyscy wpisani na listę strzelą pierwszą próbę, rozpoczyna się strzelanie drugiej próby według kolejności na liście startowej. Strzelanie kontynuuje się do strzelenia przez każdego zawodnika trzech prób. W części eliminacyjnej zawodnik po strzeleniu swej próby pozostaje na torze i po komendzie sędziego podnosi cele. W części pojedynkowej zawodnik po zakończeniu strzelania pojedynku pozostaje na torze i po komendzie sędziego podnosi cele następnej parze zawodników.

IX. Komendy wydawane w trakcie zawodów

„Ładuj, przygotuj się” - stojący na stanowisku zawodnik ładuje broń – podpina magazynek, bez przeładowania wkłada ją do kabury i przyjmuje postawę **„gotów”**.

„Czy jesteś gotów?” - jeśli zawodnik jest gotów do strzelania to nie reaguje, jeśli nie jest gotów melduje **„nie”** i ma 30 sekund na zameldowanie **„gotów”**, jeśli nie zamelduje gotowości sędzia podaje komendę **„Uwaga!”**

„Uwaga!” - po komendzie zawodnicy muszą pozostawać w bezruchu, w czasie od jednej do trzech sekund, po komendzie **„Uwaga!”** sędzia musi podać timerem, gwizdkiem lub słownie („START”) w rundzie pojedynkowej, sygnał startowy.

„Sygnał startowy biiiiii” - po tym sygnale zawodnicy mogą wyjąć broń, przeładować i rozpocząć strzelanie.

„Jeśli skończyłeś, do przejrzania broń” - zawodnik rozładowuje broń i pokazuje sędziemu do inspekcji.

„Przejrzałem, strzał kontrolny, kabura” - zawodnik oddaje strzał kontrolny i chowa broń do kabury. Po wykonaniu tej komendy zawodnik może zejść ze stanowiska.

„STOP” – po tej komendzie, wydanej przez sędziego w każdej chwili, zawodnik ma obowiązek natychmiast przerwać strzelanie i oczekiwać dalszych poleceń.

X. Protesty

Zawodnik niezgadzający się z orzeczeniem sędziego, może złożyć protest, po opłaceniu arbitrażu w kwocie 100 zł, bezpośrednio po zaistnieniu spornego zdarzenia do Sędziego Głównego, a jego decyzja jest ostateczna.

Wątpliwości lub sytuacje nieuwzględnione, nieopisane w powyższym regulaminie mają zastosowanie do przepisów i regulaminów obowiązujących w PZSS i IPSC.

Interpretacja powyższych regulaminów należy do sędziego głównego, a jego decyzja jest ostateczna.